

# Pierre Baillot

## UX/UI designer, Product designer

www.uiver.fr +33 6.16.34.00.85 pierre.baillot@uiver.fr

### À propos

**Pierre - Product Designer. Je donne vie à vos idées. Conception de produits innovants et centrés sur l'utilisateur. Contactez-moi pour des projets sur mesure.**

### Compétences

#### UX design

Design thinking  
Méthodes de recherche  
Analyse de données  
Persona et user story  
Architecture de l'information  
Wireframing  
Conception usercentric  
Tests d'utilisabilité

#### UI design

Design visuel  
Création de maquettes  
Prototypes interactifs

#### Logiciel favoris

Figjam - Miro - Whimsical  
Figma - Sketch  
Suite Adobe  
Notion

### Expériences professionnelles

#### Freelance depuis 2018

**Lettres d'Alice** Product designer UX/UI fév 2020 - jui 2024

En tant que UI designer, j'ai travaillé sur le site pour améliorer les parcours de vente. J'ai participé à la conception de nouveaux produits, travaillant sur leurs designs, communications et canaux de vente.

**Les mots** UX/UI Designer fév - mai 2024

Dans le cadre de cette mission, nous avons redéfini les parcours clients et optimisé la structure du site afin d'améliorer le taux de transformation.

**Nextstun** UX/UI Designer Jui - Sep 2023

En me basant sur un cahier des charges technique, j'ai conçu un MVP d'application, en analysant les fonctionnalités, validant les parcours essentiels, définissant l'architecture et réalisant le design.

**JOG** UI Designer Mar - Mai 2023

J'ai designé d'un ERP de gestion assisté par IA, incluant la création d'un prototype interactif pour les tests utilisateurs et le marketing.

**Callac Soft College** UX/UI Designer Mar - Sep 2019

J'ai animé une formation en UX/UI design pour des développeurs, afin de les sensibiliser aux métiers et de leur apprendre à utiliser Figma.

#### Artwaï & Ouest-France

UI designer /intégrateur web Jui 2017 - Sep 2018

En renfort au sein du studio web, j'ai participé à la refonte de Ouest-France et Voiles et Voiliers. J'ai collaboré à l'amélioration des processus de conception, la migration de logiciel, la création d'une bibliothèque d'asset partagé et mise en place d'un design system.

### Formations

#### Master 1 Création et Management Multimédia

Université de Rennes 2 2014 - 2015

#### Licence Activité et Technique de Communication

Université de Rouen 2011 - 2012

#### DUT Services et Réseaux de Communication

Université de Rouen 2009 - 2011

#### BAC STI Génie Mécanique

Lycée Jean Moulin, Les Andelys 2008 - 2009